



C'HOARI PAOTR AL LIZHEROÙ

Le jeu du facteur

Les joueurs sont en cercle, assis en tailleur.
Un joueur est debout, à l'extérieur du cercle, avec un foulard ou n'importe quoi à la main.
C'est "paotr al lizheroù", le « gars des lettres », autrement dit le facteur. Une factrice se dit "plac'h al lizheroù".

Les joueurs assis ferment les yeux et chantent une chanson.
Pendant ce temps, le facteur tourne autour du cercle, et dépose son foulard derrière l'un des joueurs.

Chanson sur l'air de « Le facteur n'est pas passé »

N'eo ket deuet paotr al lizheroù	<i>Le facteur n'est pas venu</i>
Marteze ne deuiio ket	<i>Peut-être qu'il ne passera pas</i>
Dilun, dimeurzh, dimerc'her,	<i>Lundi, mardi, mercredi</i>
Diriaou, digwener, disadorn, disul	<i>Jeudi, vendredi, samedi, dimanche</i>
Deuet out ?	<i>Tu es venu ?</i>

Réponse

Ya, deuet on !	<i>Oui, je suis venu !</i>
N'on ket c'hoazh !	<i>Non, pas encore !</i>

Le joueur qui trouve le foulard derrière son dos doit se lever, puis attraper le facteur en tournant autour du cercle, avant que celui-ci ne s'asseye à sa place.

Me eo !	<i>C'est moi !</i>
Te eo !	<i>C'est toi !</i>
Sav !	<i>Lève-toi !</i>
Red !	<i>Cours !</i>
Buan !	<i>Vite !</i>
Azez !	<i>Assis-toi !</i>