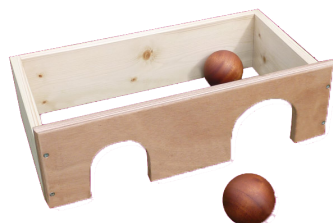


DESCRIPTIF DES JEUX

LE MATÉRIEL DOIT ÊTRE RENDU IMPÉRATIVEMENT LE DERNIER JOUR DE LA LOCATION. TOUT PROLONGEMENT DE LOCATION DEVRA ÊTRE SIGNALÉ AU MOINS 24 HEURES À L'AVANCE ET NE POURRA SE FAIRE QU'AVEC L'ACCORD DE SKED. UN CONTRAT SERA SIGNÉ EN AMONT DE TOUTE LOCATION.



PATIGO

- 2 VOUL BOULES Ø 9,6CM
- 1 PATIGO CAISSE
60CM X 32CM X 15CM

MONT-EN-DRO

Lakaat da ruilhañ ar voul betek an toullou e-barzh ar patigo, en ur deurel anezho evit gounit pointoù.

BUT DU JEU

Faire rentrer les boules dans les trous du patigo pour marquer des points.



KILHOU BRO LEON QUILLES DU LÉON

- 1 BOUL BRAS BOULE Ø 13CM
- 9 C'HILH QUILLES 26 CM

MONT-EN-DRO

Lakaat da gouezhañ ar muiañ a gilhou gant ar bouloù.

BUT DU JEU

Marquer le maximum de points en faisant tomber les quilles avec les boules



BAZH YOD

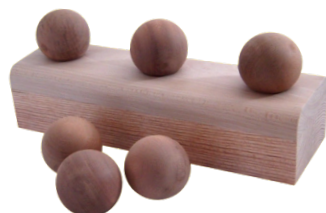
- 1 BLANKENN PLANCHE
80CM X 26CM
- 1 VAZH BÂTON
60CM X 3CM

MONT-EN-DRO

Sachañ ar vazh war hon zu a-benn lakaat an hini all da laoskel ar vazh.

BUT DU JEU

Tirer le bâton vers soi et obliger l'adversaire à lâcher prise



BOULTENN

- 6 VOUL BOULES Ø 9,6 CM
- 1 PILTOS GANT 3 DOUL
SOCLE À 3 TROUS
50CM X 16 CM X 12 CM

MON-EN-DRO

Dilojañ ar bouloù deus an toullou.

BUT DU JEU :

Déloger les boules des creux du billot en lançant ses boules.



KILHOÙ KOZH

- 9 C'HILH QUILLES
1 VRAS, 4 ETRE HA 4 VIHAN
1 GRANDE, 4 MOYENNES, 4
PETITES 15-32 CM
- 2 BOUL BOULES Ø 11,5 CM

BUT DU JEU

Marquer le maximum de points en faisant tomber les quilles avec les boules.

MONT-EN-DRO

Lakaat da gouezhañ ar muiañ a gilhou gant ar bouloù.



PALEDOÙ JEUX DE PALETS

- 1 **BLANKENN** PLANCHE
70CM X 70CM
- 12 **PALED** PALETS

MONT-EN-DRO

Teurel ar paledoù an tostañ posubl d'ar mestr, war ar plankenn.

BUT DU JEU

Lancer ses palets au plus proche du maître, jusqu'à obtenir 12 points.



BIRINIG

- 1 **BLADENN-C'HOARI** CAISSE
65CM X 45CM
- 1 **GWERN E BOULENN GANTI**
MÂT + BOULE
- 2 VIS, 2 ÉCROUS, 2 RONDELLES
- 9 **C'HILH** QUILLES

MONT-EN-DRO

Tizhout 51 poent en ur lakaat da gouezhañ ar c'hilhou.

BUT DU JEU

Marquer le maximum de points en faisant tomber les quilles avec les boules.



POQKOAT

- 6 **PALETS EN FONTE** Ø 9 CM
- **UNE BÛCHE EN HÊTRE**
- 2 **PIÈCES MÉTALLIQUES**

BUT DU JEU

Abattre, avec 3 palets, la bûche sur laquelle est posée une pièce métallique.



QUILLES DU MUEL

- 9 **QUILLES**
Ø 6,5CM DE 26 À 40CM
- 3 « **BOULES** »
12CM X Ø 9,6CM

BUT DU JEU

Faire tomber les quilles en fonction de leur valeur en neuf coups.



BOÎTE À PALETS

- **BOITE EN BOIS** 65 X 51 X 13 CM
- 12 **PALETS**

BUT DU JEU

Lancer les palets et viser les cases numérotées de 1 à 5 points.



BILLARD HOLLANDAIS

- 1 **CAISSE** 201CM X 40CM
- 30 **PALETS** Ø 5CM

BUT DU JEU :

Faire glisser ses palets dans les cases suivant leur valeur.